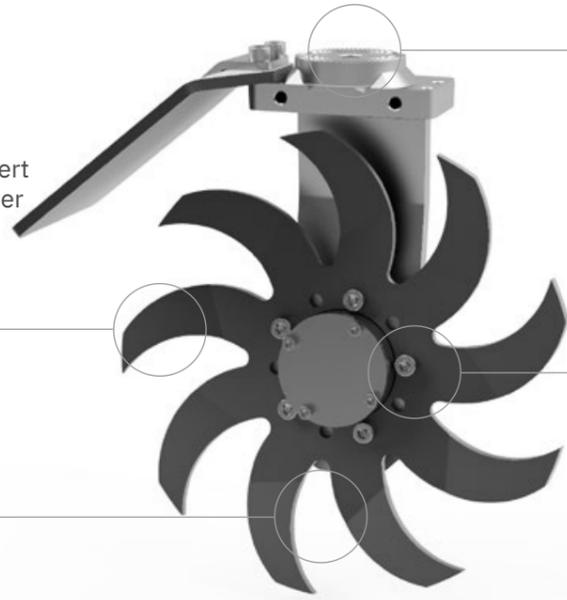


# Arbeitstier!

## Die Rollhacke

**Verschleißarm!**  
Gehärteter, spezieller Qualitätsstahl garantiert eine lange Lebensdauer



**Einstellbarer Anstellwinkel!**  
Feinzahnige Einstellmöglichkeit des Anstellwinkels welcher die Arbeitsbreite sowie die Aggressivität der Rollhacke bestimmt

**Ergonomische Sternform!**  
Ermöglicht den Einsatz in verschiedensten Böden und funktioniert bereits bei niedriger Fahrgeschwindigkeit

**So macht Arbeiten Spaß!**  
Die massive, wartungsfreie Lagerung sorgt für einen störungsfreien Einsatz - jederzeit!

Modell	Arbeitsbreite	Scheibendurchmesser	Materialstärke
<b>RH-355-1 - 2</b>	3 - 17 cm	355 (+385) mm	8 mm
<b>RH-355GT-3 - 5</b>	18 - 45 cm	355 mm	8 mm



**Hydraulische Aushebung!**  
Bei Spitzzeilen einfach hydraulisch die Rollhacke ausheben. Dank der speziellen Anbauhalterung am LMG Mulchgerät kein Problem.

**Flache Bauweise!**  
Durch die besonders flache Bauweise kann die Roll-Fingerhacke sowohl im Weinbau als auch im Obstbau eingesetzt werden. Die Einstellung der verschiedenen Arbeits- und Neigungswinkel ist stufenlos möglich.

# Geschmeidiges Arbeiten - Große Wirkung!

## Die Fingerhacke

**So macht Arbeiten Spaß!**  
Die massive, wartungsfreie Lagerung sorgt für einen störungsfreien Einsatz - jederzeit!



**Praktisch!**  
Bei Verschleiß können einzelne Fingerelemente einfach ausgetauscht werden

**Absolut schonend!**  
Die weichen Finger und die abgerundeten Kanten bieten einen optimalen Schutz des Rebstockes

**Die Mischung macht's!**  
Die flexiblen Finger arbeiten sauber um den Rebstock und ihre Federwirkung sorgt für eine perfekte Bodenebnung

Modell	Arbeitsbreite	Scheibendurchmesser
<b>FH-560</b>	ca. 25 cm	560 mm
<b>FH-850</b>	ca. 40 cm	850 mm



**Sauber und schonend!**  
Die flexiblen Finger arbeiten sauber um den Rebstock und ihre Federwirkung sorgt für eine perfekte Bodenebnung.

**Clevere Kombination!**  
Montiert auf dem LMG Mulchgerät ermöglicht sauberes Mulchen sowie eine effiziente Unterstockbearbeitung mit nur einer Durchfahrt.